

Домашнє завдання

***«Розробка ігрових додатків з використанням Unity»***

*Тема:* **Робота з 2D спрайтами в Unity. Створення спрайтової анімації**

**Завдання**

***Завдання 1:*** З Unity Магазину (Asset Store) завантажити і імпортувати безпосередньо у власний проект анімації запропонованого об’єкта («Вовк»). Обрати 5-6 анімацій і застосувати до головного героя.